ฝ่ายงบประมาณ นโยบาย และแผน
เลขที่รับ 018
วันที่ 29 ก.ย. 2568
เวลา 16.00 น.

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ" ฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา โทร.๒๒๕๒
ที่ อว ๘๑๑๘.๑๑ / **วันที่** ๒๙ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๘
เรื่อง ขออนุมัติโครงการ และงบประมาณในโครงการ

งานการเงิน
เลขที่รับ 19
วันที่ 30 ก.ย. 2568
เวลา ..... น.

เรียน ผู้อำนวยการ

ด้วยฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา ได้กำหนดจัด**โครงการ PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ (ฝกร.๔๕) ระหว่างวันที่ ๒ - ๒๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙ ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ" มหาวิทยาลัยบูรพา** โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทักษะบริหารเวลา เพิ่มประสบการณ์การแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า ฝึกควบคุมอารมณ์ตัวเอง เสริมสร้างความร่วมมือกันในทีม ฝึกการวางแผนและแก้ไขปัญหาร่วมกันด้วยเหตุผล ตามรายละเอียดโครงการดังแนบ

ดังนั้นเพื่อให้การดำเนินโครงการเป็นไปด้วยความเรียบร้อย ฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา **จึงขออนุมัติโครงการและงบประมาณเป็นเงินจำนวน ๑๔,๑๐๐ บาท (หนึ่งหมื่นสี่พันหนึ่งร้อยบาทถ้วน) จากแผนงานจัดการศึกษาอุดมศึกษา งานสนับสนุนการจัดการศึกษา งบดำเนินงาน หมวดค่าบำรุงกิจกรรมนักเรียน โครงการอื่นๆ ที่เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของเงินงบประมาณรายจ่ายค่ากิจกรรมพิเศษ ซึ่งอยู่ในดุลยพินิจของผู้อำนวยการ**

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

กัลย์ธาพร

(นางสาวกัลย์ธาพร คุณาคมทรัพย์)
คณะกรรมการนักเรียนปีการศึกษา ๒๕๖๘
ประธานโครงการ

รัฐพล

(นายรัฐพล กัลพล)
ผู้รับผิดชอบกีฬาอีสปอร์ตของโรงเรียน
ผู้รับผิดชอบโครงการ

อรรถพร

(นายอรรถพร ประสิทธินาวา)
หัวหน้าฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา

(นายลักษณ์มงคล ถาวรณา)
รองผู้อำนวยการฝ่ายมัธยมศึกษา

อรรถพร

เรียน ผู้อำนวยการ

ด้วยฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา มีความประสงค์ขออนุมัติจัดโครงการ PBU E-Sport ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ ระหว่างวันที่ ๒ - ๒๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙ ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ" มหาวิทยาลัยบูรพา **ทั้งนี้ โครงการดังกล่าวได้ระบุไว้ในตารางเมตริกซ์ ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ เรียบร้อยแล้ว**

๒๙-ก.ย.-๖๘

เรียน ผู้อำนวยการ

๑. ด้วยฝ่ายกิจการนักเรียนระดับมัธยม มีความประสงค์ขออนุมัติจัดโครงการPBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ ระหว่างวันที่ ๒ - ๒๗ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙ ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ"มหาวิทยาลัยบูรพา

๒. หากเห็นควรขออนุมัติโครงการ ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นให้เบิกจ่ายตามระเบียบฯ จำนวนเงิน ๑๔,๑๐๐ บาท (หนึ่งหมื่น-สี่พันหนึ่งร้อยบาทถ้วน) เบิกจากเงินค่าบำรุงกิจกรรมนิสิตและกีฬา แผนงานจัดการศึกษาอุดมศึกษา งานสนับสนุนการจัดการศึกษา งบดำเนินงาน หมวดเงินค่าบำรุงกิจกรรมนักเรียน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

๓๐ ก.ย.๖๘

30 ก.ย. 2568

30 ก.ย. 2568

30 ก.ย. ๒๕๖๘

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุกัลยา สุเณอ)
ผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ"

รหัสโครงการ ฝกร.๔๕

ข้อเสนอโครงการ

ผู้จัดทำข้อเสนอโครงการ นางสาวกัลย์ธาพร คุณาคมทรัพย์ **ตำแหน่ง** คณะกรรมการนักเรียน ปีการศึกษา ๒๕๖๘

หน่วยงาน คณะกรรมการนักเรียน ปีการศึกษา ๒๕๖๘ **สังกัด** ฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา

ชื่อโครงการ : PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

สอดคล้องกับมาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐานและแผนยุทธศาสตร์ของโรงเรียน :

มาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน

มาตรฐานที่ ๑ ตัวบ่งชี้ที่ ๑.๒.๑, ๑.๒.๓ – ๑.๒.๔

มาตรฐานที่ ๒ ตัวบ่งชี้ที่ ๒.๒.๓

แผนยุทธศาสตร์ที่ ๓

กลยุทธ์ที่ ๖

หลักการและเหตุผล :

กีฬา E-sports เป็นกีฬาที่ต้องใช้ทั้งการวิเคราะห์และความสามารถในการแก้ไขปัญหาอย่างเป็นระบบ รวมไปถึงการแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า มีไหวพริบ และเพิ่มความสามัคคีของสมาชิกภายในทีม มีการทำงานร่วมกันอย่างเป็นแบบแผน รวมถึงการสร้างมนุษย์สัมพันธ์กับผู้อื่น เพื่อให้เกิดการพัฒนาไหวพริบ อารมณ์ จิตใจ และสังคมรู้แพ้รู้ชนะรู้อภัย มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

คณะกรรมการนักเรียน ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ จึงได้จัดโครงการ PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ เพื่อกระตุ้นพัฒนาการและการเรียนรู้ของผู้เรียน การฝึกกระบวนการคิดแก้ไขปัญหาและนำประสบการณ์ ความรู้ที่ได้รับไปใช้เพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ ในด้านกีฬาและเพื่อให้นักเรียนมีพัฒนาการที่สอดคล้องกับแผนยุทธศาสตร์ของโรงเรียน

วัตถุประสงค์ :

๑. เพื่อให้นักเรียนเกิดการพัฒนาทางไหวพริบ คิดวิเคราะห์ การแก้ไขปัญหาสถานการณ์ และใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

๒. เพื่อเพิ่มและพัฒนาทักษะทางด้านกีฬา E-sports อีกทั้งเสริมสร้างประสบการณ์จากการแข่งขัน

๓. เพื่อเสริมสร้างความสามัคคีและมนุษย์สัมพันธ์ที่ดีระหว่างนักเรียนโรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา

กลุ่มเป้าหมาย :

๑. มีนักเรียนสมัครเข้าร่วมแข่งขันทั้งหมด ๑๖ ทีม ดังนี้

- Free Fire ระดับมัธยมศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม ๆ ละ ๕ คน รวมเป็น ๔๘ คน
- ROV ระดับมัธยมศึกษา จำนวน ๑๖ ทีม ๆ ละ ๗ คน รวมเป็น ๑๑๒ คน

๒. นักเรียนเข้าชมโดยเฉลี่ยวันละ ๕๐ คน

ประมาณจำนวนทั้งหมด ๒๑๐ คน

แผนปฏิบัติการของข้อเสนอโครงการ

ที่	กิจกรรมดำเนินงาน	เดือน	(ก.ย.)๖๘				(ต.ค.)๖๘				(พ.ย.)๖๘				(ธ.ค.)๖๘				(ม.ค.)๖๙			
		สัปดาห์ที่	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔
๑.	การเตรียมการ /การวางแผน (Plan : P)																					
	๑.๑ ประชุมเตรียมงานคณะกรรมการดำเนินงานโครงการโดยชี้แจงแผนงานและส่วนประกอบต่างๆโดยละเอียด		←	→																		
	๑.๒ ติดต่อผู้ประกอบการและเสนอราคา ๑.๓ เขียนโครงการเพื่อเสนอขออนุมัติ			←	→																	
					←	→																
๒.	การดำเนินการตามแผน (DO : D)																					
	๒.๑ ดำเนินการตามกำหนดที่ได้ตั้งไว้ในโครงการ										←	—	—	→								
๓.	การตรวจสอบและการประเมินผล (Check : C)																					
	๓.๑ ฝ่ายประเมินผลแจกแบบประเมินให้กับนักเรียน และคณะกรรมการประเมินผล ๓.๒ รายงานผลการประเมินสรุปโครงการลงในระบบแผนยุทธศาสตร์ออนไลน์ในเว็บไซต์ของโรงเรียน														↔							
																		↔				
๔.	การสรุปผลการรายงานผลและการปฏิบัติการต่อไป (Act : A)																					
	๔.๑ ฝ่ายงบประมาณ นโยบายและแผน นำเสนอสรุปผลการประเมินต่อที่ประชุมผู้บริหาร																					↔

ระยะเวลาดำเนินการ : วันที่ ๒ – ๒๗ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙

สถานที่ดำเนินการ : โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา

แนวทางการตรวจสอบและการประเมินผลโครงการ :

๑. การประเมินผลตัวชี้วัดตามมาตรฐานการศึกษา

มาตรฐานที่ ๑ ตัวบ่งชี้ที่ ๑.๒.๑, ๑.๒.๓ – ๑.๒.๔

มาตรฐานที่ ๒ ตัวบ่งชี้ที่ ๒.๒.๓

รายการพิจารณา	ค่าเป้าหมาย	เครื่องมือการประเมินผล
๑. การมีคุณลักษณะและค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด	นักเรียนร้อยละ ๘๐ มีคุณลักษณะและค่านิยมที่ดีตามที่สถานศึกษากำหนด	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๒. การยอมรับที่จะอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและความหลากหลาย	นักเรียนร้อยละ ๘๐ สามารถอยู่ร่วมกันบนความแตกต่างและความหลากหลาย	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๓.สุขภาวะทางร่างกาย สุขภาพจิตที่ดีและมีสุนทรียะ	นักเรียนร้อยละ ๘๐ มีสุขภาวะทางร่างกายสุขภาพจิตที่ดีและมีสุนทรียะ	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๔.จัดสภาพแวดล้องทางกายภาพและสังคมที่เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ	โรงเรียนมีการจัดสภาพแวดล้อมทางกายภาพและสังคมที่เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ

๒. การประเมินผลตัวชี้วัดกลยุทธ์

กลยุทธ์ที่ ๖ ส่งเสริมผู้เรียนให้เกิดการพัฒนาทักษะการคิดเชิงนวัตกรรม ทักษะความเป็นผู้นำและเป็นพลเมืองที่เข้มแข็ง

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย	เครื่องมือกาประเมินผล
๑.นักเรียนที่ได้รับการเสริมสร้างศักยภาพทางด้านความคิดเชิงนวัตกรรม	จำนวนนักเรียน	ร้อยละ	๑๐๐	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๒. นักเรียนที่ได้รับรางวัลจากการเข้าร่วมการแข่งขันด้านอื่นๆ (ยกเว้นด้านวิชาการ)	จำนวนรางวัล	รางวัล	๕๐	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๓. นักเรียนที่มีความโดดเด่นด้านการเป็นผู้นำในทุกมิติ	จำนวนนักเรียน	ร้อยละ	๑๐	๑. รายงานผลการมาเรียนของนักเรียน ๒.แบบประเมินผลและสรุปผลการประเมิน ๓.สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ

๓. การประเมินผลตัวชี้วัดวัตถุประสงค์โครงการ

วัตถุประสงค์	ตัวชี้วัดวัตถุประสงค์	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย	เครื่องมือประเมินผล
๑. เพื่อให้นักเรียนเกิดการพัฒนาทางไหวพริบ คิดวิเคราะห์ การแก้ไขปัญหาสถานการณ์ และใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์	นักเรียนผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ	ร้อยละ	๙๐	- ภาพถ่าย - ใบลงทะเบียน
๒. เพื่อเพิ่มและพัฒนาทักษะทางด้านกีฬา E-sports อีกทั้งเสริมสร้างประสบการณ์จากการแข่งขัน	นักเรียนผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ	ร้อยละ	๙๐	- ภาพถ่าย - ใบลงทะเบียน
๓. เพื่อเสริมสร้างความสามัคคีและมนุษย์สัมพันธ์ที่ดีระหว่างนักเรียนโรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา	นักเรียนผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ	ร้อยละ	๙๐	- ภาพถ่าย - ใบลงทะเบียน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ :

๑. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้การแก้ไขเฉพาะหน้าร่วมกัน
๒. เพื่อฝึกทักษะ เพิ่มประสบการณ์การบริหารเวลาและรู้จักการวางแผน
๓. เสริมสร้างความสามัคคี และ ช่วยเหลือกันภายในทีม
๔. ได้รับความสนุกสนานจากการแข่งขัน

โครงการ PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘ (ฝกร.๔๕) ระหว่างวันที่ ๒ – ๒๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙
ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา

ผู้รับผิดชอบโครงการ : นายรัฐพล กัลพล **ตำแหน่ง** ผู้รับผิดชอบกีฬาอีสปอร์ตของโรงเรียน

งบประมาณสนับสนุนโครงการ
แหล่งเงินงบประมาณ :
งบประมาณรายจ่ายค่าบำรุงกิจกรรมนักเรียน **จำนวนเงิน ๑๕,๐๐๐ บาท**
(หนึ่งหมื่นห้าพันบาทถ้วน)

ประมาณการค่าใช้จ่ายเงินงบประมาณ :

๑. ค่าเหรียญรางวัล จำนวน ๓๖ เหรียญ	จำนวนเงิน	๗,๒๐๐	บาท
๒. ค่าวัสดุในการจัดโครงการ	จำนวนเงิน	๑,๐๐๐	บาท
๓. โล่รางวัลขอบคุณสมาคมกีฬา e-sport ประจำจังหวัดชลบุรี	จำนวนเงิน	๑,๕๐๐	บาท
๔. เงินรางวัล จำนวน ๒ ประเภท	จำนวนเงิน	๔,๔๐๐	บาท

- เงินรางวัล การแข่งขัน Rov
  ลำดับที่ ๑ จำนวนเงิน ๑,๐๐๐ บาท
  ลำดับที่ ๒ จำนวนเงิน ๗๐๐ บาท
  ลำดับที่ ๓ จำนวนเงิน ๕๐๐ บาท
- เงินรางวัล การแข่งขัน Free fire
  ลำดับที่ ๑ จำนวนเงิน ๑,๐๐๐ บาท
  ลำดับที่ ๒ จำนวนเงิน ๗๐๐ บาท
  ลำดับที่ ๓ จำนวนเงิน ๕๐๐ บาท

ประมาณเงินงบประมาณค่าใช้จ่ายทั้งหมด **จำนวนเงิน ๑๔,๑๐๐ บาท**
(หนึ่งหมื่นสี่พันหนึ่งร้อยบาทถ้วน)

30 ก.ย. 2568

หมายเหตุ Free Fire ๑ ทีม ทีมละ ๕ เหรียญ ๓ ลำดับ รวม ๑๕ เหรียญ
Rov ๑ ทีม ทีมละ ๗ เหรียญ ๓ ลำดับ รวม ๒๑ เหรียญ

สายการแข่งขัน

โครงงาน PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

ระหว่างวันที่ ๒ – ๒๙ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙

ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี

โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา

การแข่งขันเกม ROV

๑๖ ทีม

สาย A	สาย B
A1	B1
A2	B2
A3	B3
A4	B4

สาย C	สาย D
C1	D1
C2	D2
C3	D3
C4	D4

การแข่งขันเกม FREE FIRE

มัธยมต้น ๑๐ ทีม

วันที่	เวลา
วันที่ ๑๙ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙	๑๙.๐๐ น. – ๒๑.๐๐ น.
วันที่ ๒๐ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙	๑๙.๐๐ น. – ๒๑.๐๐ น.
วันที่ ๒๑ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙	๑๙.๐๐ น. – ๒๑.๐๐ น.
วันที่ ๒๒ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙	๑๙.๐๐ น. – ๒๑.๐๐ น.
วันที่ ๒๓ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙	๑๙.๐๐ น. – ๒๑.๐๐ น.

30 ก.ย. 2568

กำหนดการแข่งขันเกม FREE FIRE

โครงการ PBU E-Sport ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

ระหว่างวันที่ ๑๙ – ๒๗ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙

วันที่ ๑๙ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๑ : ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๒ <u>(เก็บคะแนนรอบที่ ๑)</u>
วันที่ ๒๐ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๓ : ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๔ <u>(เก็บคะแนนรอบที่ ๒)</u>
วันที่ ๒๑ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๕ : ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๖ <u>(เก็บคะแนนรอบที่ ๓)</u>
วันที่ ๒๒ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๗ : ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๘ <u>(เก็บคะแนนรอบที่ ๔)</u>
วันที่ ๒๓ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๙ : ระดับมัธยมแข่งขันในโหมด battle royale รอบที่ ๑๐ <u>(เก็บคะแนนรอบที่ ๕)</u>
วันที่ ๒๗ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับชั้นมัธยมต้นและมัธยมปลาย
Showmath

30 ก.ย. 2568

กำหนดการแข่งขันเกม ROV

โครงการ PBU E-Sport ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

ระหว่างวันที่ ๑๐ – ๑๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙

วันที่ ๑๐ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันสายA (A๑ - A๒ : A๓ - A๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) แข่งขันสายB (B๑ - B๒ : B๓ - B๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) **(เก็บคะแนนรอบที่ ๑)**
วันที่ ๑๑ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันสายC (C๑ - C๒ : C๓ - C๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) แข่งขันสายD (D๑ - D๒ : D๓ - D๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) **(เก็บคะแนนรอบที่ ๒)**
วันที่ ๑๒ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันสายA (A๑ – A๓ : A๒ - A๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) แข่งขันสายB(B๑ – B๓ : B๒ - B๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) **(เก็บคะแนนรอบที่ ๓)**
วันที่ ๑๓ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันสายC (C๑ - C๒ : A๓ - A๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) แข่งขันสายD (B๑ - B๒ : B๓ - B๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) **(เก็บคะแนนรอบที่ ๔)**
วันที่ ๑๔ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันสายC (C๑ - C๒ : A๓ - A๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) แข่งขันสายD (B๑ - B๒ : B๓ - B๔) แบบ Round Robin (พบกันหมดในสาย) ในรูปแบบ Best of one (เล่น ๑ รอบ) **(เก็บคะแนนรอบที่ ๕)**
วันที่ ๑๕ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันรอบ ๔ ทีม (ที่ ๑ สาย A-ที่ ๑ สายB : ที่ ๑ สายC- ที่ ๑ สาย D) ในรูปแบบ Best of ๓ (แข่งขัน ๒ ใน ๓)
วันที่ ๑๖ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
แข่งขันชิงที่ ๓ (ผู้ชนะสาย A - B : ผู้ชนะสาย C - D) ในรูปแบบ Best of ๓ (แข่งขัน ๒ ใน ๓)
วันที่ ๒๗ มกราคม พ.ศ.๒๕๖๙
รอบชิงชนะเลิศระดับมัธยมต้นและมัธยมปลาย
Showmath

30 ก.ย. 2568

กำหนดการ

โครงการ PBU E-sports ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

ระหว่างวันที่ ๑๐ - ๒๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙

ณ โถงอาคารฉลองราชย์ ๕๐ ปี โรงเรียนสาธิต " พิบูลบำเพ็ญ " มหาวิทยาลัยบูรพา

.....

วันที่ ๑๐ - ๑๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙ (๗ วัน) (รูปแบบออนไลน์)

เวลา ๑๘:๕๐ น. - ๑๙:๐๐ น.	รายงานตัว
เวลา ๑๙:๐๐ น. - ๒๑:๐๐ น. (๒ ชั่วโมง)	ดำเนินการแข่งขันรอบคัดเลือก Rov

วันที่ ๑๙ – ๒๓ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙ (๕วัน) (รูปแบบออนไลน์)

เวลา ๑๘:๕๐ น. - ๑๙:๐๐ น.	รายงานตัว
เวลา ๑๙:๐๐ น. - ๒๑:๐๐ น. (๒ ชั่วโมง)	ดำเนินการแข่งขันรอบคัดเลือก Free Fire

วันที่ ๒๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙ (แข่งขัน ณ ที่ตั้ง)

เวลา ๐๘:๒๐ น. – ๐๘:๓๐ น.	พิธีเปิด
เวลา ๐๘:๓๐ น. - ๐๘:๔๐ น.	รายงานตัว Free Fire
เวลา ๐๘:๔๐ น. - ๑๐:๔๐ น. (๒ ชั่วโมง)	ดำเนินการแข่งขัน Free Fire
เวลา ๑๐:๔๐ น. - ๑๐:๕๐ น.	พิธีมอบรางวัล Free Fire
เวลา ๑๐:๕๐ น. - ๑๑:๔๐ น. (๕๐ นาที)	พักการแข่งขัน
เวลา ๑๑:๔๐ น. - ๑๑:๕๐ น.	รายงานตัว Rov
เวลา ๑๑:๕๐ น. - ๑๕:๕๐ น. (๔ ชั่วโมง)	ดำเนินการแข่งขัน Rov
เวลา ๑๕:๕๐ น. - ๑๖:๒๐ น.	Showmatch
เวลา ๑๖:๒๐ น. - ๑๖:๔๐ น.	พิธีปิด

30 ก.ย. 2568

คณะกรรมการนักเรียน ปีการศึกษา ๒๕๖๘

ฝ่ายกิจการนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา