



บันทึกข้อความ

ฝ่ายงบประมาณ นโยบาย และแผน
เลขที่รับ..... 044
วันที่..... 19 มี.ค. 2567
เวลา..... 16:30 น.

ส่วนงาน โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” ฝ่ายประถมศึกษา โทร. ๒๒๓๘

ที่ อว ๘๑๑๘.๑๑/

วันที่ ๑๙ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗

เรื่อง ขออนุมัติโครงการ

เรียน ผู้อำนวยการ

ด้วยกลุ่มสาระวิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล มีความประสงค์ขออนุมัติจัดโครงการ สัปดาห์วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗ ณ โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา โดยไม่ใช้งบประมาณ โดยมีวัตถุประสงค์ดังนี้

๑. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาการคำนวณ
๒. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ด้วยการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล
๓. เพื่อให้นักเรียนเกิดความสนุกสนานและมีเจตคติที่ดีต่อวิชาเทคโนโลยีมากยิ่งขึ้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

นางสาว

(นายกฤตภาส โมโนยากุล)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

“โปรดผลิต”

เรียน ผู้อำนวยการ

ด้วยกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยี
ดิจิทัล มีความประสงค์จะขออนุมัติจัดโครงการสัปดาห์วิทยาการ
สารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๖ มกราคม พ.ศ.
๒๕๖๗ ณ โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ" มหาวิทยาลัยบูรพา โดยไม่ใช้
งบประมาณ ทั้งนี้ โครงการได้ระบุไว้ในตารางเมตริกซ์ปีงบประมาณ
พ.ศ. ๒๕๖๗ เรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อ

๑. โปรดพิจารณาอนุมัติการจัดโครงการโครงการสัปดาห์
วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล ดังรายละเอียดที่แนบ
๒. หากเห็นชอบให้ดำเนินการตามข้อ ๑ เห็นควรแจ้ง
 ๑. อาจารย์กฤตภาส โมโนยากุล
 ๒. ฝ่ายงบประมาณ นโยบายและแผน
ทราบและดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

๑๙-ม.ค.-๖๗



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์คังคัก วัฒนะโชติ)

รองผู้อำนวยการฝ่ายบริหาร รักษาการแทน
ผู้อำนวยการแทนผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ"



ข้อเสนอโครงการ

ผู้จัดทำข้อเสนอโครงการ นายกฤตภาส โมโนยากุล
หน่วยงาน กลุ่มสาระวิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล

ตำแหน่ง อาจารย์
สังกัด ฝ่ายวิชาการ

ชื่อโครงการ สัปดาห์วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล

สอดคล้องกับมาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐานและแผนยุทธศาสตร์ของโรงเรียน :

มาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน มาตรฐานที่ ๑.๑ , ๑.๒.๑ , ๓.๑ , ๓.๒ , ๓.๕

เป้าประสงค์ที่ ๑ พัฒนาหลักสูตรและส่งเสริมผู้เรียนเป็นนวัตกรรมที่มีคุณภาพและมีทักษะชีวิตที่สามารถ

ดำรงชีวิตอยู่ใน สังคมได้อย่างมั่นคงและปลอดภัย มีคุณธรรมจริยธรรม

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ พัฒนาหลักสูตร และการจัดการเรียนรู้เพื่อสร้างนวัตกรรม และส่งเสริมคุณลักษณะสำคัญของนวัตกรรม

กลยุทธ์ที่ ๑ พัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรที่สร้างนักเรียนให้มีคุณลักษณะสำคัญของนวัตกรรม

กลยุทธ์ที่ ๒ ส่งเสริมและพัฒนาทักษะความเป็นผู้นำในนักเรียนทุกระดับชั้น

กลยุทธ์ที่ ๓ ส่งเสริมให้ผู้เรียนเป็นบุคคลที่มีคุณภาพมีทักษะชีวิตและรับผิดชอบต่อสังคม

หลักการและเหตุผล

การพัฒนาการศึกษาไทยในยุคศตวรรษที่ ๒๑ โดยเน้นผสมผสานองค์ความรู้ ทักษะเฉพาะด้าน ความชำนาญการและความรู้เท่าทันด้านต่างๆ เข้าด้วยกัน ซึ่งลักษณะการจัดการเรียนรู้ ควรเน้นเป็นการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมที่บูรณาการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี การออกแบบเชิงวิศวกรรม และอื่นๆ เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญมากในชีวิตประจำวัน และนับวันยังมีบทบาทยิ่งขึ้น เพื่อเป็นการพัฒนาให้ผู้เรียนมีศักยภาพเป็นผู้สร้างนวัตกรรม มีความสามารถในการใช้เหตุผล ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน และมีคิดสร้างสรรค์ด้วยการทำงานเทคโนโลยีดิจิทัล กลุ่มสาระวิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล จึงจัดโครงการ สัปดาห์วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล โดยมุ่งหวังส่งเสริมศักยภาพทางด้านวิทยาการคำนวณ ให้แก่นักเรียน

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาการคำนวณ
๒. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ด้วยการทำงานเทคโนโลยีดิจิทัล
๓. เพื่อให้นักเรียนเกิดความสนุกสนานและมีเจตคติที่ดีต่อวิชาเทคโนโลยีมากยิ่งขึ้น

ระยะเวลาดำเนินการ ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗

สถานที่ดำเนินการ โรงเรียนสาธิต “พิบูลบำเพ็ญ” มหาวิทยาลัยบูรพา

แนวทางการตรวจสอบและการประเมินผลโครงการ

๑. การประเมินผลตัวชี้วัดกลยุทธ์

ตัวชี้วัดกลยุทธ์	เป้าหมาย	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย	เครื่องมือการประเมินผล
๑. การจัดโครงการกิจกรรมพัฒนาทักษะชีวิตและรับผิดชอบต่อสังคม	นักเรียน	จำนวน โครงการ/ กิจกรรม	๒๕	สำเนาโครงการที่ได้รับอนุมัติ
๒. การเข้าร่วมกิจกรรม/การแข่งขันทักษะทางวิชาการ กีฬา ดนตรี ศิลปะ นาฏศิลป์ ภายในประเทศและต่างประเทศ	นักเรียน	จำนวน รายการ เข้าร่วม การแข่งขัน	๓๐	- รายการแข่งขัน - ผลการแข่งขัน

๒. การประเมินผลตัวชี้วัดวัตถุประสงค์โครงการ

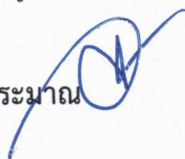
วัตถุประสงค์	ตัวชี้วัดวัตถุประสงค์	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย	เครื่องมือการประเมินผล
๑. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิชาการ คำนวณ	นักเรียนได้เข้าร่วม กิจกรรมการแข่งขัน แก้ปัญหาทางวิชาการ คำนวณ	ร้อยละ	๓๐	- ใบลงทะเบียน - แบบบันทึกกิจกรรม
๒. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ด้วยการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล	นักเรียนเข้าร่วมทำ กิจกรรมที่แสดงความคิด สร้างสรรค์ทาง เทคโนโลยีดิจิทัล	ร้อยละ	๙๐	- ใบลงทะเบียน - จำนวนผลงาน - แบบบันทึกกิจกรรม
๓. เพื่อให้นักเรียนเกิดความสุขสานและมีเจตคติที่ดีต่อวิชาเทคโนโลยีมากยิ่งขึ้น	นักเรียนแต่ละคนให้ ความร่วมมือในการทำ กิจกรรมอย่างสนุกสนาน และมีเจตคติที่ดีต่อวิชา เทคโนโลยี	ค่าเฉลี่ย	๔.๐๐	- แบบประเมินความ พึงพอใจในการเข้าร่วม กิจกรรมในภาพรวม

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ได้ข้อมูลนักเรียนที่มีความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิชาการคำนวณสำหรับนำไปเป็นตัวแทนในการแข่งขันทางคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
๒. นักเรียนได้นำเสนอผลงานหรือเข้าร่วมกิจกรรมที่แสดงความคิดสร้างสรรค์ด้วยการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล และนำไปต่อยอดใช้ในชีวิตประจำวันได้
๓. นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาเทคโนโลยีและพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคอมพิวเตอร์ให้ดีขึ้นได้

ผู้รับผิดชอบโครงการ นายกฤตภาส โมโนยากุล

งบประมาณสนับสนุนโครงการ - ไม่ใช้งบประมาณ





กำหนดการโครงการสัปดาห์วิทยาการสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัล
ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ๒ อาคารพิบูลบำเพ็ญ ๔ ฝ่ายประถมศึกษา

๒๒ - ๒๔ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗

เวลา ๑๑.๓๐ - ๑๒.๓๐ น. กิจกรรมการแข่งขันทักษะการออกแบบและเขียนโปรแกรม Scratch รอบคัดเลือก

- ระดับพื้นฐาน
- ระดับกลาง
- ระดับสูง

๒๕ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗

เวลา ๑๑.๓๐ - ๑๒.๓๐ น. กิจกรรมการแข่งขันทักษะการออกแบบและเขียนโปรแกรม Scratch รอบชิงชนะเลิศ

- ระดับพื้นฐาน
- ระดับกลาง
- ระดับสูง

๒๖ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๗

เวลา ๑๑.๓๐ - ๑๒.๓๐ น. ประกาศผลการแข่งขัน
มอบรางวัล